



# Federação Paranaense de Futebol 7

## XVIII CURITIBA CUP 2017 DE FUTEBOL 7

### REGULAMENTO OFICIAL

#### CAPÍTULO I - Da Finalidade

**Art. 01** – A XVIII Curitiba Cup de Futebol 7, é organizada pela Federação Paranaense de Futebol 7, e será disputada de conformidade com o presente regulamento, tendo por finalidade, a integração e o conagraçamento entre os participantes.

**Art. 02** – A XVIII Curitiba Cup de Futebol 7 será aberta as equipes que confirmarem sua inscrição dentro do prazo estabelecido, mediante o pagamento da taxa de inscrição.

#### CAPÍTULO II - Da Premiação

**Art. 03** – Serão os seguintes prêmios oficiais da **XVIII Curitiba Cup de Futebol 7 2017**:

a) CATEGORIA: Masculino Livre

- CAMPEÃO: **R\$ 4.000,00** + Troféu e 20 medalhas
- VICE-CAMPEÃO: **R\$ 2.000,00** + Troféu e 20 medalhas
- 3º COLOCADO: **R\$ 500,00** + Troféu e 20 medalhas
- 4º COLOCADO: **R\$ 500,00** + Troféu
- 01 Troféu ao melhor Goleiro
- 01 Troféu ao Artilheiro
- 01 Troféu ao melhor Atleta
- 01 Troféu ao melhor Treinador

As equipes campeã e vice-campeã estarão classificadas para o Campeonato Paranaense de 2017 – Fase Final.

b) CATEGORIA: Feminino Livre

- CAMPEÃO: **R\$ 800,00** + Troféu e 20 medalhas
- VICE-CAMPEÃO: **R\$ 500,00** + Troféu e 20 medalhas
- 3º COLOCADO: Troféu e 20 medalhas
- 4º COLOCADO: Troféu
- 01 Troféu ao melhor Goleiro
- 01 Troféu ao Artilheiro
- 01 Troféu ao melhor Atleta
- 01 Troféu ao melhor Treinador

As equipes campeã e vice-campeã estarão classificadas para o Campeonato Paranaense de 2017 – Fase Final.

#### CAPÍTULO III - Das Inscrições e Equipes

**Art. 04** – A inscrição será aceita na secretaria da Federação Paranaense de Futebol 7 com as **fichas de registro do atleta** e da equipe preenchidas, através do site da FPF7. Podendo efetuar o pagamento das seguintes formas e valores:

- 1 – Em dinheiro na sede da Federação.
- 2 – Por boleto bancário.
- 3 – Cartão de crédito.

**Art. 05** – A equipe deverá inscrever no mínimo 10 (dez) e no máximo 40 (quarenta) atletas. O custo de registro será de R\$ 10,00 (dez reais) por atleta.

**Art. 06** – As categorias são Masculino Livre e Feminino Livre. **Todos os atletas deverão estar registrados no sistema da CBF7.**

**Parágr. único:** A equipe que jogar com atletas irregulares, perderá os pontos da partida disputada e será julgada pelo TJD7 conforme Artigo 214 do CBJD.

**Art. 07** – Cada atleta, antes do início de cada partida, deverá apresentar ao anotador, a carteira de identidade, ou protocolo com foto, ou boletim de ocorrência expedido pela delegacia de policia, ou carteira de identidade expedida por conselho regional de classe, ou carteira de trabalho, ou carteira de habilitação com foto, ou passaporte, ou carteira da Federação Paranaense de Futebol 7. **Deverá entregar ao coordenador da Federação Paranaense de Futebol 7, a pré-súmula com a relação dos atletas participantes e seus devidos nº de camisas.**

**§ 1º** - O atleta poderá apresentar o documento até o final da determinada partida, sob pena da perda dos pontos pela equipe.

**Art. 08** – Os atletas inscritos não poderão ser substituídos ou retirados da ficha de inscrição, nem estar inscritos em 02 (duas) equipes, sendo que neste caso o atleta será considerado integrante da equipe em que realizar sua primeira atuação, e a equipe lesada pela transferência deste atleta, poderá substituí-lo. A equipe poderá complementar a ficha de inscrição com atletas, até a última rodada da 1ª fase, sendo que os registros de atletas e comissão técnica das equipes, deverão ser realizados em até 48 horas da realização da partida, diretamente no Sistema de Registro da CBF7. O atleta/comissão técnica estarão aptos após a publicação no BID.

**Art. 09** – Valores de inscrições e taxas de jogos:

A) A taxa de inscrição da Categoria Adulto Masculino será no valor de R\$ 700,00 e a taxa de jogo no valor de R\$ 150,00 / por equipe.

B) A taxa de inscrição da Categoria Feminina será no valor de R\$ 250,00 e a taxa de jogo no valor de R\$ 100,00 / por equipe.

**§ 1º** - As equipes deverão pagar duas taxas no primeiro jogo da Competição. As taxas referem-se ao primeiro e o último jogo da 1ª fase. Esta providência tem por objetivo evitar o WO.

**Art. 10** – A equipe que deixar de comparecer ao jogo escalado perderá a partida por (W X 0), devendo efetuar o pagamento de uma taxa a título de multa no valor de R\$ 200,00, mais a taxa de jogo da referida partida, para não ser eliminada da Competição. Se a equipe deixar de comparecer uma segunda vez estará automaticamente eliminada da competição, bem como a equipe que desistir da competição; sendo seus jogos definidos pelo placar de 2 x 0 para os seus adversários, porém mantendo os gols (para critério artilharia) e cartões (passíveis de punição) das mesmas, além de julgamento proposto para suspensão da equipe por um ano das competições organizadas pela Federação Paranaense de Futebol 7, isto devido ser obrigação da equipe (dos representantes), informar-se sobre a tabela de jogos, bem como dos capítulos deste Regulamento Oficial.

Parágr. a): Conforme o regimento de taxas, os atletas registrados da equipe infratora, estarão suspensos das competições da Federação Paranaense de Futebol 7, enquanto a equipe não acertar suas pendências com a entidade.

Parágr. b): Caso a derrota por WO for configurada de propósito e/ou em benefício de uma equipe terceira, poderá acarretar em julgamento, conforme previsto no CBJD.

Parágr. c): A Equipe que por ventura não recolher a taxa no dia da partida, esta terá que efetuar o pagamento em até 24 horas para não ser punida com a perda dos 3 pontos.

Parágr. d): A Equipe que permanecer com pendências não poderão continuar na Competição à partir da 2ª fase.

Parágr. e): As Equipes que por ventura não recolherem todos os valores (inscrição e taxas de jogos) até o final da primeira fase, estarão proibidas de disputar a fase seguinte (2ª fase). A partir da 3ª fase os pagamentos deverão ser efetuados até a data do jogo, sob pena de

exclusão do Campeonato, sem prejuízo das demais penalidades eventualmente impostas pela Comissão Julgadora.

#### **CAPÍTULO IV – Do Uniforme**

**Art. 11** – Fica responsável pela troca de uniformes, caso seja exigido pelos árbitros, a equipe que constar na coluna da direita da tabela oficial, ou seja, a equipe visitante.

Em caso da mesma não possuir uniforme ou equipamento adequado será considerado perdedor pelo placar de 2 x 0.

**Art. 12** – O atleta que se apresentar na quadra de jogo utilizando sob seu calção, a bermuda térmica, somente poderá utilizá-la se a mesma for da cor predominante do calção. Os atletas terão que usar nas costas das respectivas camisas, números de 01 à 99, não sendo permitida a repetição de números da mesma equipe. É proibido o uso de chuteiras com travas. Não é obrigatório a numeração nos calções, porém se tiverem, terão que ser números iguais das camisas. O uso de caneleiras será obrigatório.

**Art 13** – Os atletas deverão antes de iniciar os jogos, estar certos de que os seus equipamentos estão de acordo com as regras oficiais da CBF7, com exceção aos descritos no item 12. Se constatado equipamentos inadequados, avaliados pela arbitragem, o atleta será retirado temporariamente do campo, e só poderá retornar no momento em que a bola estiver fora de jogo, depois que o árbitro verificar as condições normais do uniforme. Camisas, calções e meias, com detalhes diferentes dos demais uniformes dos jogadores da equipe são exemplos de irregularidades.

**Parágrafo único:** A comissão técnica (não obrigatória), deverá ser: Técnico, massagista ou auxiliar técnico e médico com CRM, e deverão estar vestidos com calça ou agasalho, camisa com mangas ou similares, tênis, sapato ou chuteira apropriada. Bermudas se fizerem parte do uniforme da equipe.

#### **CAPÍTULO V – Do Sistema de Disputa**

**Art. 14** – A **XVIII Curitiba Cup 2017 de Futebol 7**, será disputada quando da confirmação das equipes inscritas nas categorias Adulto Masculina e Adulto Feminina. O congresso técnico da competição, será realizado na 4ª feira subsequente ao encerramento das inscrições, às 19:30 horas, onde serão discutidos os seguintes assuntos:

1. Regulamento oficial;
2. Sorteio dos grupos;
3. Tabela de jogos;
4. Disposições gerais.

**Parágrafo único** – A ausência do (s) representante (s) de uma equipe implicará em acatamento de todas as decisões tomadas.

**Art. 15** - Haverá uma tolerância de tempo de 15” (quinze minutos) para o início do jogo, a partir do horário registrado em súmula, apenas para o 1º (primeiro) jogo escalado em tabela, de cada local de jogo, vindo os demais a seguir. A determinação do início da partida, bem como o WO (WalkOver), será sempre do árbitro da partida.

**O período de jogo será de 2 tempos iguais de 25 min cada em todas as categorias.**

**Art. 16** – Conforme o Art 15 do Regulamento Oficial, haverá uma tolerância de 15 min para o início do jogo, primeiro jogo da rodada, a partir do horário registrado em súmula. Passada esta tolerância, a equipe terá mais 10 min, sendo que a cd min excedente, será cobrado a taxa de R\$ 5,00 / min. O início desta tolerância será sinalizado após o último registro da equipe adversária, sendo avisada com o silvo do representante de mesa.

**Art. 17** – As pontuações adotadas serão:

- |              |   |           |
|--------------|---|-----------|
| a) Vitória   | = | 03 pontos |
| b) Empate    | = | 01 ponto  |
| c) Shoot Out | = | 01 ponto  |
| d) Derrota   | = | 00 ponto  |

**Parágrafo I:** Quando houver empate, na fase de classificação, as duas equipes receberão 1 ponto e disputarão mais 1 ponto na decisão de SHOOT OUT. Neste caso, a disputa de SHOOT OUT será de apenas uma cobrança, persistindo o empate, serão efetuadas cobranças até que tenha um ganhador.

**Parágrafo II:** Na advertência por cartões, o atleta com 3 cartões amarelos, ou 1 vermelho, cumprirá automaticamente uma suspensão. Até a fase final da competição.

**Art. 18 – Critério de Desempate:** Em caso de empate em pontos ganhos, entre duas ou mais equipes, será considerado o critério “na fase” e adotado para conhecer-se a melhor classificada, o seguinte:

- a) WO - Nenhuma derrota por WO;
- b) NV - Maior número de vitórias;
- c) CD - Confronto direto (somente se for entre duas equipes);
- d) SG - Melhor saldo de gols;
- e) GP - Maior número de gols pró;
- f) GC - Menor número de gols contra;
- g) Equipe mais disciplinada (peso: amarelo 01; vermelho 03)

**Art. 19 – Sistemas de Disputa:**

- **Adulto Masculino:**

NA PRIMEIRA FASE DA COMPETIÇÃO SERÃO FORMADOS TRÊS GRUPOS DE SEIS EQUIPES, ONDE JOGARÃO TODAS CONTRA TODAS, DENTRO DE SEU RESPECTIVO GRUPO EM TURNO ÚNICO.

CLASSIFICARÃO PARA A SEGUNDA FASE, AS QUATRO MELHORES CAMPANHAS DE CADA GRUPO.

NA PRIMEIRA FASE, QUANDO OCORRER EMPATE NO TEMPO NORMAL, AS DUAS EQUIPES RECEBERÃO UM PONTO E DISPUTARÃO MAIS UM PONTO EM COBRANÇAS DE SHOOT OUT. NESSE CASO, A DISPUTA DE SHOOT OUT SERÁ DE APENAS UMA COBRANÇA, PERSISTINDO O EMPATE, SERÃO EFETUADAS COBRANÇAS ATÉ QUE TENHA UM GANHADOR.

CRITÉRIO DESEMPATE:

- 1 – NV – MAIOR NÚMERO DE VITÓRIAS (SHOOT OUT NÃO CONSIDERA VITÓRIA);
- 2 – CD – CONFRONTO DIRETO (SOMENTE ENTRE DUAS EQUIPES);
- 2 – SG – MELHOR SALDO DE GOLS;
- 3 – GP – MAIOR NÚMERO DE GOLS PRÓ;
- 4 – GC – MENOR NÚMERO DE GOLS CONTRA;
- 5 – EQUIPE MAIS DISCIPLINADA (PESO: AMARELO 1; VERMELHO 3).

#### **GRUPOS DA PRIMEIRA FASE**

<b>GRUPO A</b>	<b>GRUPO B</b>	<b>GRUPO C</b>
1 – Expressinho	1 – Londrina LVK	1 – Colombo Primos
2 – DF Car	2 – Samambaia Fut 7	2 – Telemil Celulares
3 – Embratho Fut 7	3 – Artemanha	3 – Smaga F.C.
4 – Meninos da Vila	4 – Beco F. C.	4 – 1ª Opção Fut 7
5 – RB Colombo	5 – 100 Noção	5 – Paraná Clube
6 – Suba/Chapecoense	6 – SK Fut 7	6 – Real Paranaguá

NA SEGUNDA FASE DA COMPETIÇÃO, SERÃO FORMADOS SEIS GRUPOS DE DUAS EQUIPES CADA, ONDE JOGARÃO NO SISTEMA ELIMINATÓRIA SIMPLES (01 JOGO). OS CONFRONTOS SERÃO DEFINIDOS CONFORME A CLASSIFICAÇÃO GERAL.

CASO OCORRA EMPATE NO TEMPO NORMAL, A PARTIDA SERÁ DECIDIDA EM CONBRANÇAS DE SHOOT OUT, EM SÉRIE DE TRÊS COBRANÇAS E, PERSISTINDO O EMPATE, COBRANÇAS ALTERNADAS ATÉ QUE TENHA UM GANHADOR.

**GRUPOS DA SEGUNDA FASE**

<b>GRUPO 1</b> 1ª M. CAMP. X 12ª M. CAMP.	<b>GRUPO 2</b> 2ª M. CAMP. X 11ª M. CAMP.	<b>GRUPO 3</b> 3ª M. CAMP. X 10ª M. CAMP.
<b>GRUPO 6</b> 6ª M. CAMP. X 7ª M. CAMP.	<b>GRUPO 5</b> 5ª M. CAMP. X 8ª M. CAMP.	<b>GRUPO 4</b> 4ª M. CAMP. X 9ª M. CAMP.

NA TERCEIRA FASE DA COMPETIÇÃO (QUARTAS DE FINAL), SERÃO FORMADOS QUATRO GRUPOS DE DUAS EQUIPES CADA, ONDE ESTARÃO CLASSIFICADOS OS VENCEDORES DA SEGUNDA FASE MAIS OS DOIS PERDEDORES DE MELHOR CAMPANHA, COMPUTANDO OS RESULTADOS DA PRIMEIRA E SEGUNDA FASES.

CASO OCORRA EMPATE NO TEMPO NORMAL, A PARTIDA SERÁ DECIDIDA EM CONBRANÇAS DE SHOOT OUT, EM SÉRIE DE TRÊS COBRANÇAS E, PERSISTINDO O EMPATE, COBRANÇAS ALTERNADAS ATÉ QUE TENHA UM GANHADOR.

**GRUPOS DA TERCEIRA FASE – QUARTAS DE FINAL**

<b>GRUPO 7</b> VENC. 1ª M. C. X PERD. 2ª M. C.	<b>GRUPO 8</b> VENC. 2ª M. C. X PERD. 1ª M. C.	<b>GRUPO 9</b> VENC. 3ª M. C. X VENC. 6ª M. C.	<b>GRUPO 10</b> VENC. 4ª M. C. X VENC. 5ª M. C.
---	---	---	--

OS VENCEDORES DA TERCEIRA FASE JOGARÃO A QUARTA FASE (SEMIFINAIS), OBEDECENDO OS CONFRONTOS JÁ DEFINIDOS CONFORME ABAIXO:

CASO OCORRA EMPATE NO TEMPO NORMAL, A PARTIDA SERÁ DECIDIDA EM CONBRANÇAS DE SHOOT OUT, EM SÉRIE DE TRÊS COBRANÇAS E, PERSISTINDO O EMPATE, COBRANÇAS ALTERNADAS ATÉ QUE TENHA UM GANHADOR.

**GRUPOS DA QUARTA FASE – SEMIFINAIS**

<b>GRUPO 11</b> VENC. GR 07 X VENC. GR 10	<b>GRUPO 12</b> VENC. GR 08 X VENC. GR 09
--	--

NA FINAL, CASO OCORRA EMPATE NO TEMPO NORMAL, A PARTIDA SERÁ DECIDIDA EM COBRANÇAS DE SHOOT OUT, EM SÉRIE DE TRÊS COBRANÇAS E, PERSISTINDO O EMPATE, COBRANÇAS ALTERNADAS ATÉ QUE TENHA UM GANHADOR.

## **GRUPO DA QUINTA FASE – FINAL**

### **GRUPO 13 – DECISÃO 1º LUGAR**

#### **VENCEDOR GRUPO 11 X VENCEDOR GRUPO 12**

- **Adulto Feminino:**

NA PRIMEIRA FASE DA COMPETIÇÃO SERÃO FORMADOS DOIS GRUPOS DE CINCO EQUIPES, ONDE JOGARÃO AS EQUIPES DOS GRUPO **A** CONTRA AS EQUIPES DO GRUPO **B**, EM TURNO ÚNICO.

CLASSIFICARÃO PARA A SEGUNDA FASE (QUARTAS DE FINAL), AS OITO MELHORES CAMPANHAS INDEPENDENTE DO GRUPO A QUAL FIZER PARTE A EQUIPE.

NA PRIMEIRA FASE, QUANDO OCORRER EMPATE NO TEMPO NORMAL, AS DUAS EQUIPES RECEBERÃO UM PONTO E DISPUTARÃO MAIS UM PONTO EM COBRANÇAS DE SHOOT OUT. NESSE CASO, A DISPUTA DE SHOOT OUT SERÁ DE APENAS UMA COBRANÇA, PERSISTINDO O EMPATE, SERÃO EFETUADAS COBRANÇAS ATÉ QUE TENHA UM GANHADOR.

CRITÉRIO DESEMPATE:

- 1 – NV – MAIOR NÚMERO DE VITÓRIAS (SHOOT OUT NÃO CONSIDERA VITÓRIA);
- 2 – SG – MELHOR SALDO DE GOLS;
- 3 – GP – MAIOR NÚMERO DE GOLS PRÓ;
- 4 – GC – MENOR NÚMERO DE GOLS CONTRA;
- 5 – EQUIPE MAIS DISCIPLINADA (PESO: AMARELO 1; VERMELHO 3).

### **GRUPOS DA PRIMEIRA FASE**

<b>GRUPO A</b>	<b>GRUPO B</b>
<b>1- EQUIPE FORTE</b>	<b>1- TORPEDO</b>
<b>2- F. C. BARCELONA</b>	<b>2- DESISTIR JAMAIS</b>
<b>3- GRÊMIO GRALHA AZUL</b>	<b>3- ÁGUIA DOURADA</b>
<b>4- COLO-COLO F.C.</b>	<b>4- SEM LIMITES</b>
<b>5- ANJO DOURADO</b>	<b>5- FÊNIX F.C.</b>

NA SEGUNDA FASE DA COMPETIÇÃO, SERÃO FORMADOS QUATRO GRUPOS DE DUAS EQUIPES CADA, ONDE JOGARÃO NO SISTEMA ELIMINATÓRIA SIMPLES (01 JOGO). OS CONFRONTOS SERÃO DEFINIDOS CONFORME A CLASSIFICAÇÃO GERAL.

CASO OCORRA EMPATE NO TEMPO NORMAL, A PARTIDA SERÁ DECIDIDA EM COBRANÇAS DE SHOOT OUT, EM SÉRIE DE TRÊS COBRANÇAS E, PERSISTINDO O EMPATE, COBRANÇAS ALTERNADAS ATÉ QUE TENHA UM GANHADOR.

**GRUPOS DA SEGUNDA FASE – QUARTAS DE FINAL**

<b>GRUPO 1</b> <b>1ª Melhor C.</b> <b>X</b> <b>8ª Melhor C.</b>	<b>GRUPO 2</b> <b>2ª Melhor C.</b> <b>X</b> <b>7ª Melhor C.</b>	<b>GRUPO 3</b> <b>3ª Melhor C.</b> <b>X</b> <b>6ª Melhor C.</b>	<b>GRUPO 4</b> <b>4ª Melhor C.</b> <b>X</b> <b>5ª Melhor C.</b>
--	--	--	--

OS VENCEDORES DA SEGUNDA FASE JOGARÃO A TERCEIRA FASE (SEMIFINAIS), OBEDECENDO OS CONFRONTOS JÁ DEFINIDOS CONFORME ABAIXO:

CASO OCORRA EMPATE NO TEMPO NORMAL, A PARTIDA SERÁ DECIDIDA EM COBRANÇAS DE SHOOT OUT, EM SÉRIE DE TRÊS COBRANÇAS E, PERSISTINDO O EMPATE, COBRANÇAS ALTERNADAS ATÉ QUE TENHA UM GANHADOR.

**GRUPOS DA TERCEIRA FASE – SEMIFINAIS**

<b>GRUPO 5</b> <b>Venc. Gr 1</b> <b>X</b> <b>Venc. Gr 4</b>	<b>GRUPO 6</b> <b>Venc. Gr 2</b> <b>X</b> <b>Venc. Gr 3</b>
--	--

NA FINAL, CASO OCORRA EMPATE NO TEMPO NORMAL, A PARTIDA SERÁ DECIDIDA EM COBRANÇAS DE SHOOT OUT, EM SÉRIE DE TRÊS COBRANÇAS E, PERSISTINDO O EMPATE, COBRANÇAS ALTERNADAS ATÉ QUE TENHA UM GANHADOR.

**GRUPOS DA QUARTA FASE – FINAL**

<b>GRUPO 7 – FINAL</b> <b>Vencedor Grupo 5 X Vencedor Grupo 6</b>
--

**CAPÍTULO VI – Dos Recursos e Julgamentos**

**Art. 20** – A equipe que se julgar necessário entrar com recurso junto à comissão julgadora, terá que fazê-lo num prazo máximo de 48 (quarenta e oito) horas, após a partida em questão, juntamente com o pagamento da taxa de recurso, conforme o regimento de taxas / 2017 da Federação Paranaense de Futebol 7, à serem entregues na Secretaria, para que seja examinado.

**§ 1º** - Todo a infração do CBJD será julgado pelo TJD7-PR.

**§ 2º** - Havendo agressões físicas à árbitros, representantes da Comissão Organizadora, praticadas por dirigentes, atletas ou torcedores de uma equipe, bem como brigas generalizadas e agressões de qualquer natureza de torcedores e jogadores ocasionadas num período até 10 horas após o último jogo de cada rodada; esta pagará todas as despesas médico- hospitalares e multa no valor de R\$ 800,00 (Oitocentos reais) mediante compromisso via Nota Promissória, além da eliminação do campeonato e suspensão da equipe por 2 anos das competições organizadas pela FPF7, a serem aplicadas pelo TJD7/PR, sem prejuízo de outras punições previstas no CBJD.

## **CAPÍTULO VII – Disposições Gerais**

§ 1º - O atleta registrado não poderá ser treinador da equipe.

§ 2º - O atleta punido com cartão vermelho, terá o prazo máximo de 02 min para se retirar da quadra de jogo, sob condição da eliminação de sua equipe da competição.

§ 3º - A comissão organizadora não se responsabilizará por qualquer contusão ou acidente que possam sofrer os participantes durante o campeonato, subentendendo-se também que os atletas inscritos pelas equipes foram julgados aptos em inspeção médica.

§ 4º - As equipes inscritas estão cientes e ficam obrigadas ao entendimento deste regulamento.

§ 5º - Valerão as regras oficiais vigentes da Confederação Brasileira de Futebol 7 (CBF7), salvo as especificações contidas no regulamento.

§ 6º - A coordenação técnica e a arbitragem decidirão sobre a suspensão, interrupção ou adiamento de uma partida por motivos de força maior.

§ 7º - Somente será permitido o acesso de bebidas nas quadras se embaladas em plástico e não alcoólicas, e será estritamente proibido, trazerem bebidas de fora do local de jogo, sob a possibilidade da perda de 3 pontos.

§ 8º - A transferência de jogos e/ou horários, somente será aceita quando solicitada de comum acordo entre as equipes e com uma antecedência nunca inferior a 96 (noventa e seis horas) do horário marcado para a realização do jogo, sendo que a taxa de arbitragem para um único jogo "isolado", será cobrada em dobro.

§ 9º - Os casos omissos ao regulamento ou que venham gerar dúvidas, serão resolvidos pela Diretoria da FPF7.

**INFORMAÇÕES OFICIAIS ESTARÃO DISPONÍVEIS ATRAVÉS DO SITE:**

**[www.fut7pr.com.br](http://www.fut7pr.com.br)**