

### I – DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

**Art. 1º** - A presente competição oficial é coordenada pela “**FEDERAÇÃO DE FUTEBOL SOCIETY DE MINAS GERAIS – FFSMG**” e reger-se-á pelo presente regulamento, com base no RGC.

### II – DAS FINALIDADES:

**Art. 2º** - A “**SELETIVA MINEIRO DE FUT 7 2017 - CATEGORIA DE BASE**”, disputada nas categorias Sub 09, Sub 11 e Sub 13, têm por finalidade congrega e ampliar o Fut 7, meio de lazer e prática sadia do esporte, entre atletas que participam de Campeonatos apoiados ou coordenados pela “**FEDERAÇÃO DE FUTEBOL SOCIETY DE MINAS GERAIS – FFSMG**”.

### III – DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO:

**Art. 3º** - A “**SELETIVA MINEIRO DE FUT 7 2017 - CATEGORIA DE BASE**” terá início em 08 de outubro 2017, e termino em 02 de dezembro 2017.

§ 1º - A programação oficial dos jogos será divulgada por boletins informativos emitidos pelos organizadores no site [www.portalfmf7.com.br](http://www.portalfmf7.com.br), veículo oficial de comunicação da FFSMG, sendo de total responsabilidade das equipes e de seus atletas, o dia e hora de seus jogos.

§ 2º - Os jogos serão realizados na Arena 7 Beach Club, com endereço em Belo Horizonte/MG, na Rua Heráclito Mourão de Miranda, nº 907, Bairro Alípio de Melo, CEP 30.882-160, nos campos de grama sintética com medidas aprovadas pela FFSMG.

§ 3º - A FFSMG poderá, caso se mostre necessário, marcar jogos em datas, horários e locais diferentes, informando às equipes participantes com antecedência mínima de 48 (quarenta e oito) horas, obrigando-se, ainda, a informar tais mudanças em seu site [www.portalfmf7.com.br](http://www.portalfmf7.com.br).

### IV – DAS EQUIPES PARTICIPANTES:

**Art. 4º** - As equipes participantes serão formadas por meio do ranking da FFSMG e equipes convidadas, obedecendo-se prazo e critérios estabelecidos por carta convites ou por este regulamento.

### V – DAS INSCRIÇÕES DAS EQUIPES:

**Art. 5º** - As inscrições deverão ser feitas através do portal [www.portalfmf7.com.br](http://www.portalfmf7.com.br), no prazo estabelecido pela entidade.

§ 1º - A inscrição da equipe será feita mediante o pagamento pela equipe da quantia de **R\$900,00 (novecentos reais)** em taxa única, mediante Depósito Bancário ou Transferência Eletrônica Disponível, em agência, conta e banco a ser indicado previamente pela FFSMG, em até dois 02 (dois) dias após a efetivação de sua inscrição, respeitando o prazo limite de 06/10/2017. A equipe deverá apresentar os recibos de pagamento das parcelas à FFSMG até as datas supracitadas.

§ 2º - Toda equipe deverá apresentar antes de cada partida ao Representante da FFSMG:

- Carteira da FFSMG, ou outro documento com foto, emitido por órgão oficial (**o atleta o qual se apresentar para a sua respectiva partida, sem documento de identificação, estará automaticamente excluído da mesma**).
- Uniformes iguais e numerados, coletes e bola oficial da “**SELETIVA MINEIRO FUT 7 2017 – CATEGORIA DE BASE**”

### VI – DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS:

**Art. 6º** - Cada equipe deverá inscrever, no mínimo, 10 (dez) atletas e no máximo 20 (vinte) atletas.



# REGULAMENTO SELETIVA MINEIRO DE FUT 7 2017

## CATEGORIA DE BASE



§ 1º - Excepcionalmente, os atletas federados em outras Federações e/ou Empresas de Evento, poderão se inscrever na “SELETIVA MINEIRO FUT 7 2017 – CATEGORIA DE BASE”, em caráter provisório, devendo se federar à “FEDERAÇÃO DE FUTEBOL SOCIETY DE MINAS GERAIS – FFSMG” ante de seu término.

§ 2º - As inscrições dos atletas poderão ser feitas até dia 29 de setembro de 2017, no site: [www.portalfmf7.com.br](http://www.portalfmf7.com.br), sem prejuízo do disposto no § 2º.

### VII – DAS BOLAS OFICIAIS DA “SELETIVA MINEIRO DE FUT 7 2017”:

Art. 7º - As bolas oficiais serão de responsabilidade das equipes, sendo adquiridas na sede da FFSMG, impreterivelmente até o dia 06 de outubro de 2017.

### VIII – DAS PARTIDAS:

Art. 8º - As partidas serão regidas de acordo com as Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Futebol 7, além de seguir os critérios do **REGULAMENTO GERAL** FFSMG.

§ 1º - A partida somente terá início caso as equipes da partida se apresentem com o número suficientes de atletas, devendo ter, obrigatoriamente, o goleiro. Caso algum atleta chegue atrasado, desde que esteja de posse de seu documento de identificação, poderá assinar a súmula da partida, ganhando condições de jogo. A equipe a qual não apresentar o número suficiente de atletas para a partida, será considerado W.O (*Walk Over*) para a equipe adversária.

§ 2º - Somente o árbitro da partida no local, ou comunicado oficial do Diretor de Competições da FFSMG poderá adiar a realização da partida, em caso de necessidade devidamente comprovada.

§ 3º - A equipe a qual abandonar o campo de jogo, por qualquer motivo, será considerado W.O (*Walk Over*), a favor da equipe prejudicada, sendo mantido, entretanto, o placar técnico do jogo.

§ 4º - Os campos e horários para a realização das partidas serão definidos antecipadamente pela FFSMG.

### IX - DA FORMA DE DISPUTA:

Art. 9º A “SELETIVA MINEIRO FUT 7 2017 – CATEGORIA DE BASE” será disputada por 16 (dezesesseis) equipes na primeira fase, sendo a primeira fase classificatória e as demais eliminatórias, até que seja conhecido o **CAMPEÃO**, sendo que cada vitória ou W.O (*Walk Over*), a equipe vencedora somará 03 (três) pontos ganhos, o empate valerá 01 (um) ponto e a derrota 0 (zero) pontos.

Serão até 16 (dezesesseis) equipes na Primeira Fase, divididas em 04 (quatro) chaves compostas por até 04 (quatro) equipes cada, jogando entre si dentro da própria chave, classificando as 02 (duas) melhores equipes de cada chave, somando assim 08 (oito) equipes para a Segunda Fase. Na segunda fase as equipes se enfrentarão em forma de mata – mata, e os confrontos serão definidos por classificação geral entre os classificados, logo em seguida a semifinal, depois a Grande Final.

§ 1º - As **08 equipes** classificadas para da segunda fase da seletiva terão vagas garantidas no **SELETIVA MINEIRO FUT 7 2017 – CATEGORIA DE BASE**.

§ 2º - As fases eliminatórias serão disputas em uma única partida, e em caso de empate, o vencedor será conhecido através de cobranças de **SHOOT OUT**, em 03 (três) séries alternadas, e persistindo o empate, as cobranças passarão a ser em série única até que seja conhecido o VENCEDOR.

§ 4º As Tabelas Gerais com as programações dos jogos fazem parte do Regulamento Geral.

### X – DAS VAGAS PARA O “CAMPEONATO MINEIRO DE FUT 7 2018”:

Art. 10º - A classificação para as vagas do “SELETIVA MINEIRO FUT 7 2017 – CATEGORIA DE BASE” se dará da seguinte maneira:

- Na “SELETIVA MINEIRO FUT 7 2017 – CATEGORIA DE BASE”:



# REGULAMENTO SELETIVA MINEIRO DE FUT 7 2017 CATEGORIA DE BASE



§ 1º - As 08(oito) melhores equipes classificadas, juntamente com os 04(quatro) melhores terceiros lugares na “SELETIVA MINEIRO FUT 7 2017 – CATEGORIA DE BASE” tem vaga garantida na Série A do “CAMPEONATO MINEIRO FUT 7 2018 – CATEGORIA DE BASE”, que será disputado no Estádio Jornalista Felipe Drummond (Ginásio Mineirinho).

## XI – DA PREMIAÇÃO:

**Art. 11º** - Ficam instituídos os seguintes prêmios:

- a) 1º (primeiro) colocado – troféu e 20(vinte) medalhas.
- b) 2º (segundo) colocado – troféu e 20(vinte) medalhas.
- c) Artilheiro da “SELETIVA MINEIRO FUT 7 2017 – CATEGORIA DE BASE” – Troféu e brinde surpresa.
- d) Defesa menos vazada da “SELETIVA MINEIRO FUT 7 2017 – CATEGORIA DE BASE” – Troféu e brinde surpresa.

§ 1º - O critério para desempate na premiação de artilharia será: O atleta que estiver na equipe com a melhor classificação final, e caso haja mais de um artilheiro dentro da mesma equipe, o de mais idade receberá a premiação.

## XII – DA COMISSÃO DE JUSTIÇA DESPORTIVA:

**Art. 12º** - Os clubes vinculados que tenham concordado em participar desta “SELETIVA MINEIRO FUT 7 2017 – CATEGORIA DE BASE”, reconhecem a legitimidade da “COMISSÃO DE JUSTIÇA DESPORTIVA”, que será formada 03 (três) convidados pelo Presidente da FFSMG, como instância própria para resolver as questões relativas à disciplina e às competições desportivas.

§ 1º - A “COMISSÃO DE JUSTIÇA DESPORTIVA” aplicará, em todos os julgamentos, o CBJD – Código Brasileiro de Justiça Desportiva, documento disponível no *site* oficial da Federação.

§ 2º - Compete à FFSMG encaminhar para conhecimento e análise da “COMISSÃO DE JUSTIÇA DESPORTIVA” as súmulas e relatórios das partidas com ocorrências de interesse da Justiça Desportiva e outras informações técnicas necessárias.

§ 3º - Independentemente de as sanções de natureza regulamentar expressamente estabelecida pela FFSMG, as infrações disciplinares serão processadas e julgadas na forma prevista no CBJD.

§ 4º - Todos os denunciados em relatórios serão julgados depois da realização da partida, com ou sem a presença do denunciado ou seu representante legal, que será oficializado pela sua equipe participante.

§ 5º - Os recursos dos processos julgados pela “COMISSÃO DE JUSTIÇA DESPORTIVA” deverão ser enviados em até 48 (quarenta e oito) horas após o encerramento do jogo, assinado pelo representante da equipe, com pagamento em moeda corrente no valor de R\$300,00 (trezentos reais), sob pena de deserção.

§ 6º - Quando, ao final desta competição, uma penalidade de suspensão por partida aplicada pelo TJD ao atleta restar pendente, tal pena deverá ser cumprida obrigatoriamente na competição subsequente.

## XIII – DOS CARTÕES DISCIPLINARES

**Art. 13º** - O atleta que for expulso de campo ou do banco de reservas, ficará automaticamente impedido de participar da partida subsequente, independentemente de decisão da Justiça Desportiva, no julgamento de eventual infração disciplinar.

§ 1º - Perde a condição de jogo para a partida oficial subsequente da mesma competição, o atleta advertido pelo árbitro a cada série de 03 (três) advertências com cartões amarelos, independentemente da sequência das partidas previstas na tabela da competição.



# REGULAMENTO SELETIVA MINEIRO DE FUT 7 2017

## CATEGORIA DE BASE



§ 2º - O controle da contagem do número de cartões recebidos pelo atleta advertido é da exclusiva responsabilidade das equipes disputantes da competição.

§ 3º - As regras do presente artigo serão as mesmas em relação a todos os membros da comissão técnica eventualmente advertida.

§ 4º - Todas as pessoas devidamente registradas são passíveis de punição pelos árbitros e pela Comissão de Justiça Desportiva.

### XIV – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

**Art. 14º**- As taxas de arbitragens, alugueis de campos e carteirinhas já estão incluídas na taxa única.

§ 1º - A equipe que não comparecer ao local de jogo será considerada derrotada por W.O (*Walk Over*), sendo eliminada automaticamente, cancelando todos os jogos realizados e a serem realizados, inclusive os cartões disciplinares e gols marcados pela equipe provocadora e pelos adversários.

§ 2º - A equipe que não comparecer como o número suficiente de atletas, será derrotada de W.O (*Walk Over*), os pontos serão concedidos automaticamente à equipe adversária, entretanto, não será eliminada do torneio.

§ 3º - À equipe inscrita caberá a responsabilidade dos exames e assistência médica a seus atletas, antes, durante e depois das partidas.

§ 4º - A Organizadora não se responsabilizará por acidentes ocorridos com participantes da competição, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, conforme termo de responsabilidade em anexo.

§ 5º - As arbitragens estarão a cargo da “**FEDERAÇÃO DE FUTEBOL SOCIETY DE MINAS GERAIS – FFSMG**”.

§ 6º - Toda comunicação com as equipes será feita através de comunicados, numerados (Notas Oficiais) e serão afixados no site [www.portalfmf7.com.br](http://www.portalfmf7.com.br) da FFSMG, não cabendo às equipes alegação/recurso por desconhecimento de comunicados.

§ 7º - As interpretações e casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelos departamentos competentes da FFSMG, respeitando as leis que regem a modalidade. Não será aceito reclamações VERBAIS no local de jogo, e as mesmas deverão ser feitas por escrito, junto à organizadora em até 72 (setenta e duas) horas antes ou após os jogos.

§ 8º - Todos os participantes serão considerados conhecedores do regulamento da competição, das regras e leis oficiais do Futebol 7 Society.

§ 9º - Se o jogo for interrompido e suspenso por força maior, após seu início, sem interferência das equipes envolvidas, e já tiverem decorrido 2/3 (dois terços) ou mais do tempo total de jogo, o placar técnico até então será mantido, encerrando-se a partida, observando 30 (trinta) minutos de espera, e se decorridos menos de 2/3 (dois terços) do tempo total de jogo, será determinada novo horário para complementação do tempo restante, considerando a continuidade da súmula, ou seja, somente os atletas inscritos no mesmo jogo naquela oportunidade terão condições de jogo.

§ 10º - Todas as equipes deverão preencher corretamente a ficha de inscrição de equipe no portal [www.portalfmf7.com.br](http://www.portalfmf7.com.br), que é parte integrante deste regulamento.

§ 11º - Cabe à FFSMG indicar quaisquer jogos para fotos, flashes ou transmissões de televisão, rádio ou qualquer outro tipo de veículo de comunicação e divulgação, não cabendo às equipes nenhum tipo de direito de imagem.

§ 12º - Qualquer caso de tentativa ou agressão física consumada, a qualquer participante da partida, oficiais de arbitragem e organizadores da competição, o infrator será automaticamente excluído da Competição, sem prejuízo as demais punições para as equipes envolvidas.

§ 13º - Os casos omissos serão resolvidos pela FFSMG, através de comunicação formal às partes interessadas.

**BELO HORIZONTE, 28 de setembro de 2017..**



## Federação Mineira de Futebol 7

Fundada em 1999

CNPJ: 02.963.218/0001-77 – Inscrição Municipal 177.892/001-X

Lei de Utilidade Pública Municipal nº 8912 de 22 Julho de 2004

Filiada A Confederação Brasileira de Futebol 7



### ADENDO REGULAMENTO SELETIVA MINEIRO FUT7 2017 CATEGORIA DE BASE.

Este adendo aprovado em reunião com os diretores técnicos e competições da Federação Mineira de Futebol 7 no dia 01 de novembro de 2017 as 18:00 horas na sede da Federação, torna-se parte integrante do Regulamento próprio.

#### FORMA DE DISPUTA:

**CATEGORIA SUB 09:** Serão 08 equipes na primeira fase, divididas em 02 (dois) grupos compostos por 04 (quatro) equipes cada, jogando entre si dentro da própria chave, classificando as 02 (duas) melhores equipes de cada grupo. Na segunda fase as equipes se enfrentarão em forma de mata- mata, e os confrontos serão definidos da seguinte forma:

1º colocado do grupo A contra 2º colocado do grupo B.

1º Colocado do grupo B contra 2º colocado do grupo A.

#### FORMA DE DISPUTA:

**CATEGORIA SUB 11:** Serão 10 equipes na primeira fase, divididas em 02 (dois) grupos compostos por 05 (cinco) equipes cada, jogando entre si dentro da própria chave, classificando as 04 (quatro) melhores equipes de cada grupo. Na segunda fase as equipes se enfrentarão em forma de mata- mata, e os confrontos serão definidos através de sorteio.

POTE 01: Serão colocadas as duas melhores equipes classificadas de cada grupo.

POTE 02: Serão colocadas as duas equipes restante classificadas de cada grupo.

#### FORMA DE DISPUTA:

**CATEGORIA SUB 13:** Serão 16 equipes na primeira fase, divididas em 04 (quatro) grupos compostos por 04 (quatro) equipes cada, jogando entre si dentro da própria chave, classificando as 02 (duas) melhores equipes de cada grupo. Na segunda fase as equipes se enfrentarão em forma de mata- mata, e os confrontos serão definidos através de sorteio.

POTE 01: Serão os primeiros colocados de cada grupo.

POTE 02: Serão os segundos colocados de cada grupo.

- Não haverá vantagem nas fases eliminatórias.