



REGULAMENTO - 1ª COPA VILA VELHA DE FUTEBOL 7 – MASCULINO 2017

CAPÍTULO I - DA FORMA DE DISPUTA

Art. 1º - A 1ª Copa Vila Velha de Futebol 7 Masculino/2017 irá acontecer entre os dias 15/12 a 17/12 de 2017 conforme tabela.

Art. 2º - Na primeira Fase as **5 (cinco)** equipes participantes em grupo único.

Art. 3º - Na fase de classificação (1ª fase), as equipes se enfrentam em turno único

Art. 4º - Estarão classificadas para próxima fase FINAL, as duas (2) melhores colocadas do grupo.

Art. 5º - Em caso de empate entre duas ou mais equipes que impossibilite determinar as classificadas para as semifinais (2ª fase), será obedecido o seguinte critério:

- a) Confronto direto;
- b) Número de vitória;
- c) Saldo de gols;
- d) Gols pró;
- e) Gols contra;
- f) Sorteio.

Art. 6º - Para a 2ª Fase (finais) as equipes se enfrentarão em jogo único, no dia e horário conforme tabela:

(Jogo 11) 1º COLOCADO x 2º COLOCADO

Art. 7º - Na finalíssima as equipes jogarão em um único jogo, sem vantagem alguma, caso a partida termine empatada, será decidida através de (shoot out) em 3 (três) cobranças para cada equipe, caso o empate se mantenha, após efetuadas as 3 (três) cobranças, os shoot outs serão feitos de forma alternada até que se tenha um vencedor que será declarado Campeão;



CAPÍTULO II - DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS E MEMBROS DE COMISSÃO TÉCNICA:

Art. 1º - O período de inscrição de atletas se encerrará no dia **13/11/2017 até as 00:00 hr.**

Art. 2º - Cada equipe deverá inscrever um mínimo de 15 atletas e no máximo 20, sendo relacionados 15 para o jogo.

Art. 3º - Não haverá cancelamento, substituição de atletas após o registro na Federação.

Art. 4º - **Obrigatório apresentar um DOCUMENTO DE IDENTIFICAÇÃO OFICIAL COM FOTO ao representante de arbitragem, caso não tenha um documento de identificação com foto, não terá condições de jogo.**

CAPÍTULO III – DA CONTAGEM DOS PONTOS

Art. 1º - A contagem de pontos obedecerá aos seguintes critérios:

a) Em caso de vitória, serão computados (03) três pontos positivos da partida;

a) Em caso de empate, será computado (01) um ponto para cada equipe;

a) Em caso de derrota, não terá nenhum ponto;

a) Em caso de "W x O", serão computados (03) três pontos positivos para equipe que compareceu em campo.

A equipe que perder por WO, por não comparecimento ao campo de jogo, será eliminado automaticamente do campeonato, ficando todos os seus resultados anteriores e posteriores em 01 X 00, e será cobrada a multa conforme especificado no regimento de taxas.



CAPÍTULO IV - DAS PARTIDAS:

Art. 1º - As partidas serão regidas de acordo com as regras oficiais do Futebol 7, Livro Nacional / 2017.

Art. 2º - Toda equipe deverá apresentar antes de cada partida ao representante da Federação:

- a) Jogadores com Camisas idênticas com o Escudo da equipe e numeradas, Calções e meias idênticas e caneleiras, obrigatoriamente;
 - b) Tarja de capitão;
 - c) Camisa de Goleiro reserva numerada;
 - d) Comissão Técnica devidamente uniformizada, não podendo estar trajados de bermudas que não seja o uniforme padrão da equipe e nem sandálias de dedo.
 - e) Apresentar coletes para os atletas suplentes (reservas), caso isso não aconteça os mesmos não poderão permanecer em campo e participar da partida até que o mesmo seja providenciado.
- a) É obrigatório para ambas as equipes a apresentação de uma bola oficial modelo **Penalty S11 Astro** para a equipe de Arbitragem, sendo que a não apresentação acarretará em perda de 1 (um) ponto na classificação.

CAPÍTULO V – DA SUSPENSÃO AUTOMÁTICA

Art. 1º - O atleta advertido por 2 (dois) cartões amarelos, cumpre automaticamente 1 (um) jogo, ou seja, o jogo seguinte ao recebimento do 2º cartão amarelo.

§ **Único** – Se advertido mais 2 (duas) vezes com cartão amarelo (2ª série), ficará suspenso por (02) dois jogos após completar o 2º cartão amarelo da segunda série e assim sucessivamente.

Art. 2º - O atleta advertido por cartão vermelho também ficará suspenso por um (1) jogo, ou seja, o jogo seguinte ao recebimento do cartão vermelho.

Art. 3º - A série de cartões amarelos, não elimina o cartão vermelho, e vice-versa.

§ **1º** - Se o mesmo atleta em determinado momento do Campeonato, simultaneamente, acumular 2 (dois) cartões amarelos e mais (01) um cartão vermelho, cumprirá automaticamente, suspensão por duas partidas.

§ **2º** - A contagem dos cartões será feita a partir da primeira rodada;

§ **3º** - Os cartões aplicados serão anotados separadamente por equipe.



Art. 4º - A contagem de cartões vermelhos, amarelos é feita dentro da mesma competição, seja ela dividida em fases ou não. Daí, porque os cartões recebidos nas diversas fases serão agregados àqueles que, porventura, vierem a ser aplicados na fase final, para fins de suspensão automática.

Art. 5º - **A quantificação de cartões recebidos independe de comunicação da LVVF7 e Comissão Organizadora, sendo de responsabilidade exclusiva das equipes disputantes da competição o seu controle e cumprimento.**

§ 1º - A equipe que durante a competição incluir em seu quadro atleta suspenso automaticamente por apenação de cartão, perderá 6 (seis) pontos.

§ 2º - Caso a equipe infratora seja a vencedora ou empate o jogo ao qual o atleta foi relacionado, o placar considerado será 1 (um) a 0 (zero) para o adversário. Caso contrário o placar será mantido

CAPITULO VI - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

Art. 1º - Ao inscrever-se nesta competição, tanto as equipes como seus componentes (atletas e comissão técnica), tornam-se cientes de que o mesmo será divulgado pelas mídias: escrita, radiofônica, televisiva, e concordam em ceder seus respectivos direitos de imagem (direitos de arena) à organizadora do evento, ficando esta desde já autorizada a repassar os citados direitos a qualquer emissora de TV, Rádio ou similar.

Art. 2º - A Liga Vila Velha de Futebol 7 não se responsabilizará por acidentes ocorridos com participantes do **1ª COPA VILA VELHA DE FUTEBOL 7 – MASCULINO 2017**, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, sendo esta responsabilidade das equipes envolvidas.

Art. 3º - As arbitragens estarão a cargo da Federação de Futebol 7 do Espírito Santo.

Art. 4º - É de obrigatoriedade e responsabilidade do mandante da partida a segurança da mesma.