

Federação Maranhense de Futebol 7 Society

COPA SÃO LUÍS DE FUTEBOL 7 2017

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA COMPETIÇÃO

CAPÍTULO I

Da Denominação e Participação

Art. 1º - A Copa São Luís de Futebol 7, doravante denominado CAMPEONATO será disputada pelas 23 (vinte e três) equipes abaixo citadas, todas inscritas para participarem da Competição, obedecendo às normas constantes deste Regulamento Específico da Competição (REC), bem como das Regras Gerais da modalidade e Confederação Brasileira de Futebol 7 (CBF7).

Art. 2º - A FMF7S, na qualidade de Coordenadora da Competição, detém todos os direitos relacionados à mesma e o sua Diretoria de Competições (DCO) é a responsável pela aplicação deste REC ao CAMPEONATO, bem como por elaborar, alterar e dar cumprimento à tabela de jogos composta de locais, datas e horários previamente definidos.

Art. 3º - O CAMPEONATO terá a participação dos clubes abaixo relacionados e cada equipe é obrigada a participar das partidas nas datas, locais e horários previamente estabelecidos na tabela.

CLUBES	CIDADE
01 – Aguiá da Vila	Paço do Lumiar
02 – Amigos de Pimentinha	São Luís
03 – Amizade Futebol Clube	São Luís
04 – Clubes de Regatas SSI	São Luís
05 – Comercial do BF	São Luís
06– Coringão Upgrade	São Luís
07 – Dynamus Esporte Clube	São José de Ribamar
08 – Fasc	São Luís
09 – Federais F.C	São Luís
10-Guerreiros da Fé	São Luís
11-Inss Futebol Clube	São José de Ribamar
12-Moto Club	São Luís
13-Nobre Simplicidade	Raposa
14-Parceria Futebol Clube	São Luís
15-Periculum in Mora	São Luís
16-Plenario Futebol Clube	São Luís
17-Resenha Jurídica	São Luís
18-Solar Esporte Clube	São Luís
19-Steaua	São José de Ribamar
20-Timon Esporte Clube	São Luís
21-Udinese Futebol Clube-São Luís	

Federação Maranhense de Futebol 7 Society

22-Veterano Futebol Clube-São Luís	
23-Vila Real F.C.-São Luís	

CAPÍTULO II Da Premiação

Art. 4º - À equipe vencedora será atribuído o título de Campeão da Copa São Luís de Futebol 7 de 2018 (dois mil e dezoito) e ao 2º (segundo) colocado será atribuído o título de Vice-Campeão. O campeão receberá troféu, 17 (dezesete) medalhas alusivas ao título e o valor de R\$2.000,00 (dois mil reais); O Vice-Campeão receberá 17 (dezesete) medalhas alusivas a segunda colocação.

§1º – O CAMPEÃO será o clube indicado pela Federação Maranhense de Futebol 7 Society para a primeira competição nacional da categoria

§2º – Em caso de desistência do CAMPEÃO, será observada a ordem de classificação do campeonato para a indicação do clube.

CAPÍTULO III Do Sistema de Disputa e Classificação Geral

Do Sistema de Disputa

Art. 5º - O CAMPEONATO será disputado em 04 (duas) fases, a saber:

- a) **Primeira Fase – Classificatória**
- b) **Segunda Fase – Quartas de finais**
- c) **Terceira Fase – Semi finais**
- d) **Quarta Fase – Final**

SEÇÃO I

PRIMEIRA FASE (Classificatória)

Art. 6º - A Primeira Fase será disputada no sistema de grupos, onde as equipes serão divididas em 3 (três) grupos de 6 (seis) equipes e 1 (um) grupo de 5 (cinco) equipes, com jogos de ida dentro dos grupos, classificando-se para a segunda fase as duas melhores colocadas em cada grupo. A definição dos grupos será através de sorteio.

Parágrafo único – Em caso de empate em número de pontos ganhos entre dois ou mais clubes, o desempate, **para todos os efeitos deste Regulamento**, será efetuado observando-se os critérios abaixo:

Federação Maranhense de Futebol 7 Society

- a) Maior número de vitórias;
- b) Maior saldo de gols;
- c) Maior número de gols pró;
- d) Confronto direto entre as associações (inaplicável quando o empate for entre mais de dois clubes);
- e) Menor número de cartões vermelhos recebidos;
- f) Menor número de cartões amarelos recebidos;
- g) Sorteio a ser realizado pelo DCO/FMF7S.

Segunda Fase (Quartas de finais)

Art. 7º - A Segunda Fase (Quartas de finais) será disputada em sistema eliminatório, em partida única, entre os clubes classificados na Primeira Fase, de acordo com o sorteio de cruzamentos realizado no Congresso Técnico. Caso a partida termine empatada, a equipe classificada para a próxima fase será aquela classificada em primeiro lugar em seu grupo na fase anterior.

Parágrafo único – O cruzamento de jogos nesta fase seguirá a seguinte ordem:

Jogo 1	1A x 2D
Jogo 2	1D x 2A
Jogo 3	1B x 2C
Jogo 4	1C x 2B

Terceira Fase (Semi finais)

Art. 8º - A Terceira Fase (Semi finais) será disputada em sistema eliminatório, em partida única, entre as equipes classificadas na Segunda Fase, de acordo com o sorteio de cruzamentos realizado no Congresso Técnico. Caso a partida termine empatada, a equipe classificada para a próxima fase será conhecida através da cobrança alternada de penaltys, sendo 3 (três) para cada equipe. Na hipótese de persistir o empate, serão realizadas cobranças de penaltys, em número de 1 (um) para cada equipe, até esgotarem-se a mesma quantidade de atletas relacionados nas duas equipes. Encerrando-se as cobranças sem definição de vencedor, será realizado sorteio pela DCO/FMF7S. Se o número de atletas relacionados pelas equipes for diversos, prevalecerá, para efeito deste artigo, a menor quantidade de atletas relacionados.

Parágrafo único – O cruzamento de jogos nesta fase seguirá a seguinte ordem:

Vencedor jogo 1 x Vencedor jogo 3
Vencedor jogo 2 x Vencedor jogo 4

Federação Maranhense de Futebol 7 Society

Quarta Fase (Final)

Art. 9º - A Quarta Fase (Final) será disputada em sistema eliminatório, em partida única, entre as equipes classificadas na Terceira Fase. Caso a partida termine empatada, a equipe campeã seguirá os mesmos critérios do art. 8º.

CAPÍTULO IV Da Condição de Jogo dos Atletas

Art. 10 - Somente poderão participar do CAMPEONATO, atletas inscritos no BID/CBF7 até o final da fase de classificação (primeira fase) e que costem na Súmula da partida

Art. 11 - Todo e qualquer documento utilizado para fins de inscrição e registro de atletas é de integral responsabilidade das equipes e de seus dirigentes, os quais, se requisitados, deverão comprovar sua legalidade, não cabendo à FMF7S qualquer responsabilidade quanto à eventual sonegação e/ou falsificação de dados existentes nos originais ou cópias, de carteiras, certidões e declarações.

§ 1º - A eventual inscrição de atletas com documentação incorreta e/ou falsificada acarretará aos envolvidos as penalidades previstas na Legislação Brasileira.

CAPÍTULO V Da Organização, Tabela, Locais das Partidas e Impugnação de Jogos.

Art. 12 - A FMF7S poderá antecipar ou adiar qualquer jogo constante da tabela, bem como alterar horários, para compatibilizar ou adequar à programação.

Art. 13 - Se no curso da disputa, um Clube provocar a paralisação de uma partida visando ser beneficiado, será considerado perdedor para seu adversário pelo placar de 3 x 0 (três a zero), mesmo que se encontre em vantagem ou empatada, e ficará sujeita, às penalidades previstas na legislação desportiva.

Paragrafo único - À equipe em vantagem no marcador, que não tenha causado o encerramento antecipado da partida, ficará mantido o resultado constante no momento da interrupção.

Art. 14 – Caso uma equipe não compareça na data, local e horário previstos para a realização do jogo, será considerada perdedora para sua adversária pela contagem de 3 x 0 (três a zero).

Federação Maranhense de Futebol 7 Society

§ 1º – Além da perda de pontos que trata o caput deste artigo, a equipe deverá justificar sua ausência com razões fundamentadas, em até 02 (dois) úteis após a data designada para a realização da partida, dirigida por escrito à FMF7S, sob pena de ser eliminada do Campeonato e ficar impedida de participar dos campeonatos da mesma categoria nos dois anos seguintes, sem prejuízo das sanções da justiça desportiva.

§ 2º - Depois de iniciado o **CAMPEONATO**, caso um Clube abandone a competição ou sofra eliminação com base neste artigo ou ato administrativo, os resultados dos jogos já disputados serão mantidos, e dos jogos ainda não disputados, no turno ou fase em que ocorrer o abandono ou eliminação, serão considerados com placar de 3 x 0 em favor dos adversários.

§ 3º - Para critérios de desempates, não serão computados os gols nem vitórias sobre a equipe eliminada.

CAPÍTULO VI

Da Ordem, da Segurança das Partidas e das Penalidades

Art. 15 - As infrações e penalidades, atribuídas aos clubes durante o CAMPEONATO, obedecerão ao disposto nos artigos que tratam do assunto nas normas da FMF7S, da CBF7 e do CBJD.

Paragrafo único - A equipe que antes, durante ou depois da partida, utilizar de agressão física ou moral com qualquer das pessoas envolvidas na partida, seja por seus atletas, dirigentes, pais e/ou responsável de atletas, será punida de acordo com o CBJD.

CAPÍTULO VII

Da Transmissão Via Televisão e Internet

Art. 16 - Não será permitida transmissão ao vivo de jogos do CAMPEONATO através de canal de Televisão e Internet ou outro artifício, com exceção das rádios, salvo se previamente autorizado pela FMF7S.

CAPÍTULO VIII

Da Arbitragem

Art. 17 – Os árbitros e seus assistentes escalados para o jogo deverão se apresentar, no local da partida 30 (trinta minutos) de antecedência para o início desta.

Art. 18 – Os árbitros deverão estar regularmente uniformizados e conduzindo o seu equipamento na forma estabelecida pela Comissão de Arbitragem.

§ 1º – A taxa de arbitragem, no valor de R\$ 120,00 (cento e vinte reais) por partida realizada, será paga pelos clubes, antes do início do jogo, ao oficial da partida.

Federação Maranhense de Futebol 7 Society

§ 2º - O clube que não participar com sua cota de arbitragem no que diz respeito ao § 1º, estará, automaticamente eliminado do Campeonato.

§ 3º - Para o atleta ter condições de jogo, será obrigatória a apresentação, ao oficial da partida, do **RG original ou documento correspondente**.

CAPÍTULO IX **Das Disposições Finais**

Art. 19 – O controle de cartões amarelos e vermelhos é de responsabilidade de cada equipe. Em caso de punição disciplinar aplicada pela FMF7S, o responsável pela equipe será comunicado por escrito ou meio eletrônico.

Art. 20 - Os casos omissos serão resolvidos pela FMF7S. São Luís, 16 de Novembro de 2017

WALDEMIR ROSA
PRESIDENTE DA FMF7S

Federação Maranhense de Futebol 7 Society